

Подвижная игра
«Горячий мяч»



Подвижная игра
«СТОП!»



Подвижная игра «Бусинки»



Подвижная игра
«Человек к человеку»



Подвижная игра «Бусинки»

Перед началом игры четко определяются границы площадки, выбирается Водящий, который будет ловить детей, «собирать бусинки». Все дети встают в круг. По сигналу начинают ходьбу по кругу, говоря:

Раскатились бусинки по ковру.

Я сегодня бусинки собираю.

Насажу на ниточку по одной –

Бусинки получатся для мамочки родной.

С окончанием слов все разбегаются, а Водящий их ловит. Дети, которых запятнал Водящий, идут в колонне по периметру площадки. Очередность построения в колонну зависит от последовательности выбывания из игры. Когда все дети будут пойманы, «бусинки собраны», выбирается новый Водящий, игра повторяется.

Подвижная игра

«Человек к человеку»

Атрибуты: карточки с цифрами от 2 до 5.

По сигналу (под музыку) дети бегают в различных направлениях. Ведущий говорит: «Нога к ноге!» и показывает карточку с цифрой «2». Дети должны остановиться, собраться по двое, и соединить между собой ноги. Затем дети разбегаются вновь. Ведущий говорит: «Рука к руке!» и показывает карточку с цифрой «3». Дети должны собраться по трое и соединить руки. Игра продолжается с переменной карточек с цифрами и команд, например: «Спина к спине!», «Живот к животу!», «Ухо к уху!» и т.д.

Подвижная игра «Горячий мяч»

Атрибуты: мяч.

Выбирают водящего. Все участники становятся в круг, а ведущий – спиной к кругу. По сигналу водящего играющие передают друг другу мяч. Неожиданно водящий говорит: «Стоп!» тот, у кого в этот момент оказался мяч, выходит из игры. Наконец остаются только два играющих. Они становятся друг перед другом и по сигналу начинают быстро-быстро передавать мяч друг другу. Когда водящий скажет «Стоп!» - мяч окажется в руках у одного из них. Победителем считается игрок, оставшийся без мяча.

Подвижная игра «СТОП!»

Дети находятся на одной стороне площадки, за чертой. На противоположной стороне площадки, за чертой, спиной к играющим стоит Водящий.

Водящий говорит: «Быстрее шагай, смотри не зевай. Стоп!», играющие шагом двигаются по направлению к Водящему. После слова «Стоп!» замирают на месте, водящий поворачивается и смотрит на детей. Дети, которые пошевелились, возвращаются за черту, и начинают двигаться сначала. Побеждает тот, кто первым пересечет черту Водящего. Игра повторяется с новым Водящим.

